1. En una aplicación web que elementos son preferiblemente ejecutables en el cliente? ¿por qué? Pon algún ejemplo.

Donde sea necesario conectarse a un sitio donde los datos estén centralizados donde la información que se facilita o los servicios que proporciona necesiten de un servidor para funcionar y en el que pueda acceder mucha gente al mismo tiempo.

Un ejemplo sería un banco. Los servicios y la información están en un servidor

2. Comenta algunos problemas de las aplicaciones de escritorio que se pretenden solucionar mediante las aplicaciones web?

La conexión masiva de gente.

Mejor interfaz gráfica.

Mejorar el tiempo de respuesta.

3. ¿Qué ventajas tienen todavía las aplicaciones de escritorio respecto a las aplicaciones web?

Un mejor acceso a la aplicación.

Mayor rapidez de carga de datos.

Menor tiempo de desarrollo, por lo tanto, más económico

Más estabilidad.

4. ¿Cuáles consideras que son las tres características que mejor definen la arquitectura cliente-servidor?

- Es quien inicia solicitudes o peticiones, tienen por tanto un papel activo en la comunicación (dispositivo maestro o amo).

- Espera y recibe las respuestas del servidor.

- Por lo general, puede conectarse a varios servidores a la vez.

- Normalmente interactúa directamente con los usuarios finales mediante una interfaz gráfica de usuario.

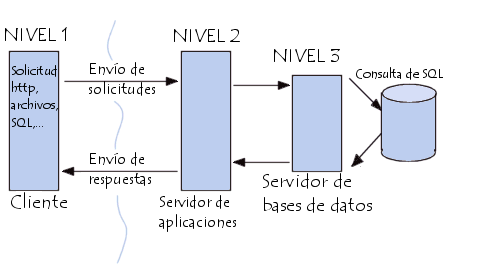
5. La arquitectura cliente servidor presenta algunos inconvenientes por su propia estructura, ¿qué piensas que son los más destacables? son evitables? En caso afirmativo, ¿cómo piensas que podrían ser solucionados?

- Dependencia del servidor.

- Coste elevado, tanto la instalación como el mantenimiento son más elevados debido al perfil muy técnico del lado servidor.

Sí, la dependencia del servidor se podría solucionar gracias a sistemas como los servidores redundantes, la tolerancia a fallos y los sistemas de almacenamientos en modo RAID.

6. Realiza un esquema de la arquitectura de tres niveles. Trata que ese esquema explique visualmente la estructura de la mejor manera posible.



7. Presenta algún problema específico la arquitectura de tres niveles con respecto a la de dos niveles?

La conexión al servidor de la base de datos es uno de los mayores inconvenientes.

8. Comenta detalladamente cómo funciona el protocolo HTTPS

Funciona desde el puerto 433 y utiliza un cifrado basado en SSL/TSL con el fin de crear un canal cifrado entre el cliente y el servidor. Se pueden utilizar para más de un protocolo, no solo con HTTP. HTTP + SSL/TSL = HTTPS.

9. Explica el protocolo SMTP

El cliente de correo se conecta al servidor SMTP y le comunica dirección al remitente, del destinatario y cuerpo del mensaje. El SMTP toma esa dirección de email del receptor y lo divide en dos: por un lado, el nombre y por otro, el sistema de nombres de dominio.

10. Observa las siguientes afirmaciones, trata de hacerlo fácilmente si piensas que no son correctas o justifica la foto si en tu opinión son ciertas.

"En las aplicaciones de escritorio es más sencillo implementar la seguridad"

Falso, es más difícil controlar que no se entre de manera ilegal en alguno de los equipos donde este instalada la app

"Las aplicaciones web son siempre independientes del sistema operativo del cliente"

Cierto, una app web funciona de la misma forma independientemente de la plataforma. Pero para dispositivos móviles suelen tener una versión adaptada, sin tanto texto y con funcionalidades más reducidas o localizadas para poderse manejar mejor en una pantalla pequeña.

"Actualmente cualquier aplicación web puede tener un mejor rendimiento que una equivalente de escritorio, independientemente del ámbito en el que nos encontramos, pero al revés no ocurre esto."

Falso, actualmente si estamos conectados a internet por norma general el tiempo de espera es mayor al de una app de escritorio bien configurada.

"El modelo de tres capas podría implementarse en un solo equipo y además ser mucho más eficiente"

Cierto, podría tener un servidor de base de datos en la máquina, un servidor web y un servidor de correo electrónico y distribuir los procesos.

FORMATO: El formato de entrega de esta primera práctica deberá ser el siguiente: - Documento de LibreOffice Writer o en MS-Office con el formato del cuerpo de texto en Arial 12. - Encabezado con tu nombre a la derecha y el curso y asignatura a la izquierda - Pie de página con el formato Pág. 1 de 2 - El documento deberá tener un índice automático con las preguntas al principio del documento. Es muy importante que cuides la redacción, empleando el lenguaje técnico debido. Como es obvio, no se admite ni una falta de ortografía (emplea el corrector, consulta diccionarios, pregunta al profesor ...). Si es necesario utiliza esquemas de creación propia para aclarar procesos. Una vez finalizado se entregará el documento al profesor en formato electrónico por el medio que indique en su momento. Será necesario realizar una exposición pública de